

PATVIRTINTA
Žaislų muziejaus direktorės
2023 m. kovo 20 d.
Įsakymu Nr. ŽM0320-1

PATVIRTINTA
Eitminiškių gimnazijos direktoriaus
2023 m. kovo 27 d.
įsakymu Nr. V1-88



**RESPUBLIKINIO
PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO VAIKŲ IR PRADINIO UGDYMO MOKINIŲ
KONKURSO-PARODOS
„AŠ – KŪRĖJAS“
NUOSTATAI**

I. BENDROJI DALIS

1. Konkurso-parodos „AŠ – KŪRĖJAS“ nuostatai apibrėžia konkurso-parodos idėją, organizatorius, tikslą, uždavinius, temą, organizavimo tvarką ir darbų reikalavimus.

II. KONKURSO - PARODOS IDĖJA

2. Šiuolaikinė Z kartos vaikai yra ypatingi: nori visko greitai ir dabar. Aplink mus visus esanti pasiūla yra didžiulė. Pasiūla visko – pradedant maistu, baigiant žaislais, žaidimais. Konkurso-parodos idėja yra ta, kad vaikai, mokiniai gilindamiesi į savo poreikius, pasitelkdami fantaziją, domėdamiesi praeitimi, savo senelių, prosenelių gyvenimu, sukurtų, pagamintų žaislą ar žaidimą. Svarbu, kad sukurtas produktas suteiktų teigiamų emocijų gaminant ir žaidžiant. Konkurso – parodos idėja **paminėti pirmojo Lietuvoje šeimoms skirto muziejaus 10-metį**. Konkursas - paroda bus organizuojama virtualioje erdvėje.

III. KONKURSO - PARODOS ORGANIZATORIAI

3. Konkurso organizatoriai ir koordinatoriai:

3.1. Eitminiškių gimnazijos pradinį klasių mokytoja metodininkė Raimonda Liogytė, elektroninis paštas raimonda.liogyte@eitminiskiugimnazija.lt

3.2 Žaislų muziejus – direktorė ir edukatorė Indrė Jovaišaitė - Blaževičienė, elektroninis paštas info@zaislumuziejus.lt.

IV. KONKURSO – PARODOS TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

4. Konkurso - parodos tikslas – pasitelkiant fantaziją bei turimas (ar įgytas) žinias iš pasirinktų priemonių pasirinktais metodais sukurti žaislą ar žaidimą.

5. Uždaviniai:

5.1. Paminėti Žaislų muziejaus gyvavimo dešimtmetį.

5.2. Skatinti vaikus ir mokinius domėtis etnine kultūra, kasdienybės ir žaidimų istorija.

5.3. Puoselėti individualią vaikų saviraišką.

5.4. Ugdyti(s) meninę kompetenciją.

5.5. Surengti darbų virtualią parodą.

V. KONKURSO - PARODOS ORGANIZAVIMAS

6. Konkurse-parodoje gali dalyvauti priešmokyklinio ugdymo vaikai ir 1-4 klasių mokiniai.

7. Skiriamos dalyvių amžiaus grupės:

7.1. I grupė – priešmokyklinio ugdymo vaikai;

7.2. II grupė – 1 klasė;

7.3. III grupė – 2 klasė;

7.4. IV grupė – 3 klasė;

7.5. V grupė – 4 klasė.

7.6. **Darbą atlieka vienas vaikas/mokinys arba komanda (daugiausiai 5 vaikai/mokiniai).**

7.7. **Sukurtas žaislas fotografuojamas iš kelių pusių, sukurti žaidimai fotografuojami parodant visas rinkinio dalis ir pridedama nuotrauka su žaidimo taisyklėmis. Atsižvelgiant į kuriamo objekto specifiką, esant poreikiui, kartu pridedamas ir video failas (iki 30 sekundžių).**

7.8. **Vienos nuotraukos dydis neturi viršyti 2MB.**

7.9. **Pateikiama ne daugiau kaip 3 vieno konkursui pristatomo žaislo ar žaidimo nuotraukos.**

8. Dalyviai registruojasi iki 2023 m. gegužės 22 d.

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSelAtc7jxr31taqjhvTNsZ7y4FtRrCYioXkophLYhf1ktzccw/viewform?usp=sf_link

9. Konkurso etapai:

9.1. Informacija apie konkursą skelbiama Žaislų muziejaus internetiniame puslapyje <https://zaislumuziejus.lt/> ir Eitminiškių gimnazijos tinklalapyje <https://eitminiskiugimnazija.lt/>, Facebook paskyroje ir kt.

9.2. Visų **konkurso darbų nuotraukos siunčiamos el. paštu raimonda.liogyte@eitminiskiugimnazija.lt iki 2023 m. gegužės 22 d. Siunčiamo laiško temoje nurodant – „Aš – kūrėjas“.**

9.3. Paskutinė darbų nuotraukų išsiuntimo diena – 2023 m. gegužės 22 d.

9.4. Nuo 2023 m. gegužės 22 d. iki 2023 m. gegužės 31 d. vyks darbų vertinimas, virtualios parodos organizavimas.

9.5. Laureatai skelbiami 2023 m. birželio 1 dieną Žaislų muziejaus internetiniame puslapyje <https://zaislumuziejus.lt/> ir Eitminiškių gimnazijos tinklalapyje <https://eitminiskiugimnazija.lt/>, Facebook paskyroje ir kt.

9.6. Daugiausiai patiktukų Žaislų muziejaus socialinių medijų Facebook paskyroje surinkusių darbų autoriai bus skelbiami 2023 m. birželio 17 d.

10. Laimėjusių darbų autoriai ir jų pedagogai bus apdovanoti diplomais, kiti dalyviai ir juos kuravę pedagogai – padėkos raštais.

10.1. Konkurso komisiją sudaro 5 nariai, kurie atstovauja Žaislų muziejui ir Eitminiškių gimnazijai.

10.2. Komisijos sprendimu originaliausio darbo autoriui (autoriams) bus įteikti kvietimai į Žaislų muziejų ir atminimo dovanėlės. Daugiausiai patiktukų surinkusių trijų darbų autoriams bus įteiktos Žaislų muziejaus atminimo dovanėlės.

11. Vertinimo komisija atrinks originaliausius darbus iš kiekvienos amžiaus grupės.

12. Visi konkurse-parodoje dalyvavę darbai bus eksponuojami virtualioje parodoje, kuri bus įkelta į youtube.com platformą ir transliuojama Žaislų muziejuje.

13. Atsiųsdami konkursinę medžiagą dalyviai kartu suteikia organizatoriams sutikimą viešinti darbų nuotraukas ir dalyvių vardus/pavardes/amžių/miestą.

VI. REIKALAVIMAI KONKURSINIAMS DARBAMS

14. Darbai turi atitikti konkurso-parodos temą.

15. Darbai gali būti atlikti įvairiomis pasirinktomis technikomis.

VII. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

16. Išsamesnę informaciją teikia Raimonda Liogytė, el. paštas: raimonda.liogyte@eitminiskiugimnazija.lt, tel. nr. +37067841415.

17. Organizatoriai pasilieka teisę koreguoti konkurso-parodos nuostatus.
